



Sur l'eau le véhicule est plus stable qu'on croirait. Ce sont les roues qui le font avancer. Il peut traverser des zones peu dégagées. Les sauts font partie des essais.

LE ROBUSTE 250 STARCRAFT



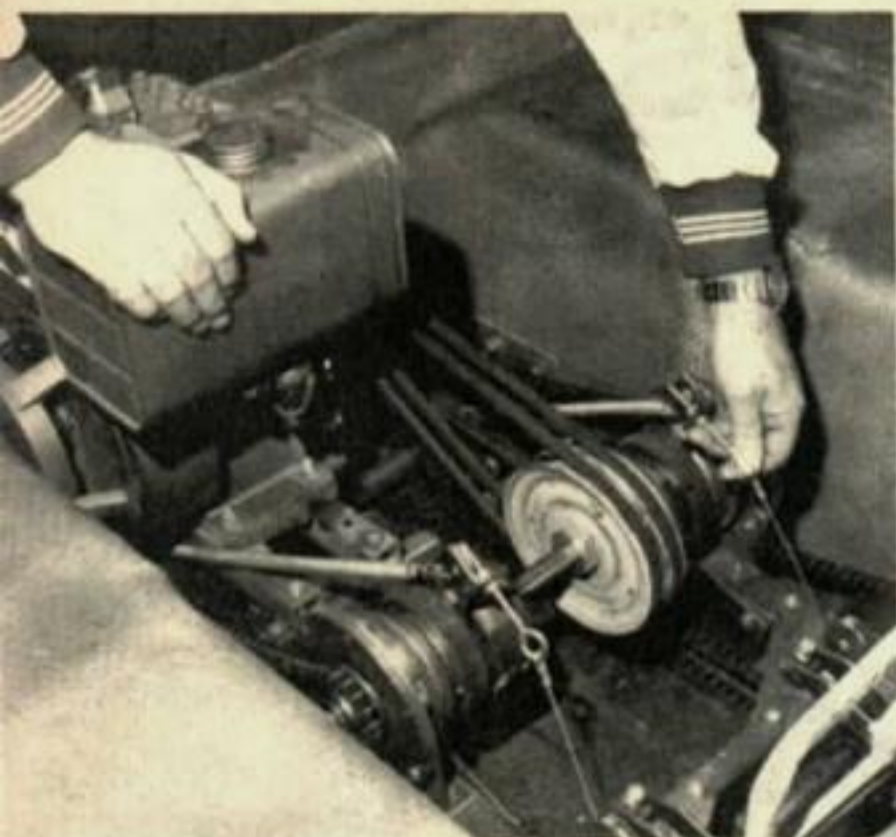
Les traces du véhicule montrent qu'il tourne sur un cercle de diamètre égal à sa longueur.

Dans cet arrière-pays tourmenté de l'Indiana j'ai essayé le Starcraft, un fringant véhicule tout terrain qui pèse 230 kg, mesure 2 m de long sur 1,20 m de large. C'est près du port particulier de la Starcraft, à Goshen, Indiana, que j'ai conduit un prototype sur terre et sur l'eau alternativement.

STARCRAFT projette d'attaquer le marché avec une nouvelle série de tout terrain. Le premier de la série étant ce modèle de 25P cm¹ dont le prix n'atteindrait pas, selon les prévisions du fabricant, 1 000 dollars (sans les accessoires).

J'ai donc essayé cet amphibie et je pense qu'il a bien sa place parmi ses concurrents. Il a pour lui deux atouts majeurs : sa taille et sa stabilité.

Il y a place pour deux personnes mais l'engin est plutôt destiné à une seule. Le volant se trouve exactement au mi-



Les câbles commandés par le volant actionnent le mécanisme de marche et arrêt des roues.

lieu et la pédale d'accélération bien à droite. Il n'y a pas de pédale de frein : en tournant le volant d'un côté on bloque les roues de droite ou de gauche ; ceci donne une grande maniabilité, le véhicule pouvant tourner sur place.

Toutes les liaisons mécaniques se font par câbles et par chaînes ; aucun système hydraulique dans cette machine. Starcraft explique que cela fait une économie considérable ; de plus la trans-

mission à chaîne ne donne jamais d'ennuis, j'ai constaté qu'elle fonctionnait parfaitement.

Le moteur était un Briggs et Stratton de 7 CV à quatre temps ; je n'avais donc pas la possibilité de faire des essais sensationnels. Mais Starcraft prévoit de monter des moteurs plus forts sur ses machines.

D'ailleurs ce modèle de 7 CV a parfaitement réussi tous les essais auxquels il était soumis ; entre autres, j'ai fait quelques sauts qui auraient fort bien pu me faire déjanter, or il ne s'est rien passé. Le seul endroit où j'ai constaté que le TT manquait de puissance, c'est dans l'eau. Mais cette faiblesse n'est pas propre au Starcraft, elle est commune à tous les véhicules du genre.

Je suis entré dans un petit lac ; l'eau était tranquille comme une mare aux canards ; pas de vent, donc pas de vagues ; la machine avançait lentement car seules les sculptures des pneus ballons assurent la propulsion. J'ai été vraiment surpris de la stabilité de cette machine ; certes je ne voudrais pas la comparer au Queen Elisabeth II, mais pour traverser les ruisseaux et les étangs, c'est parfait.

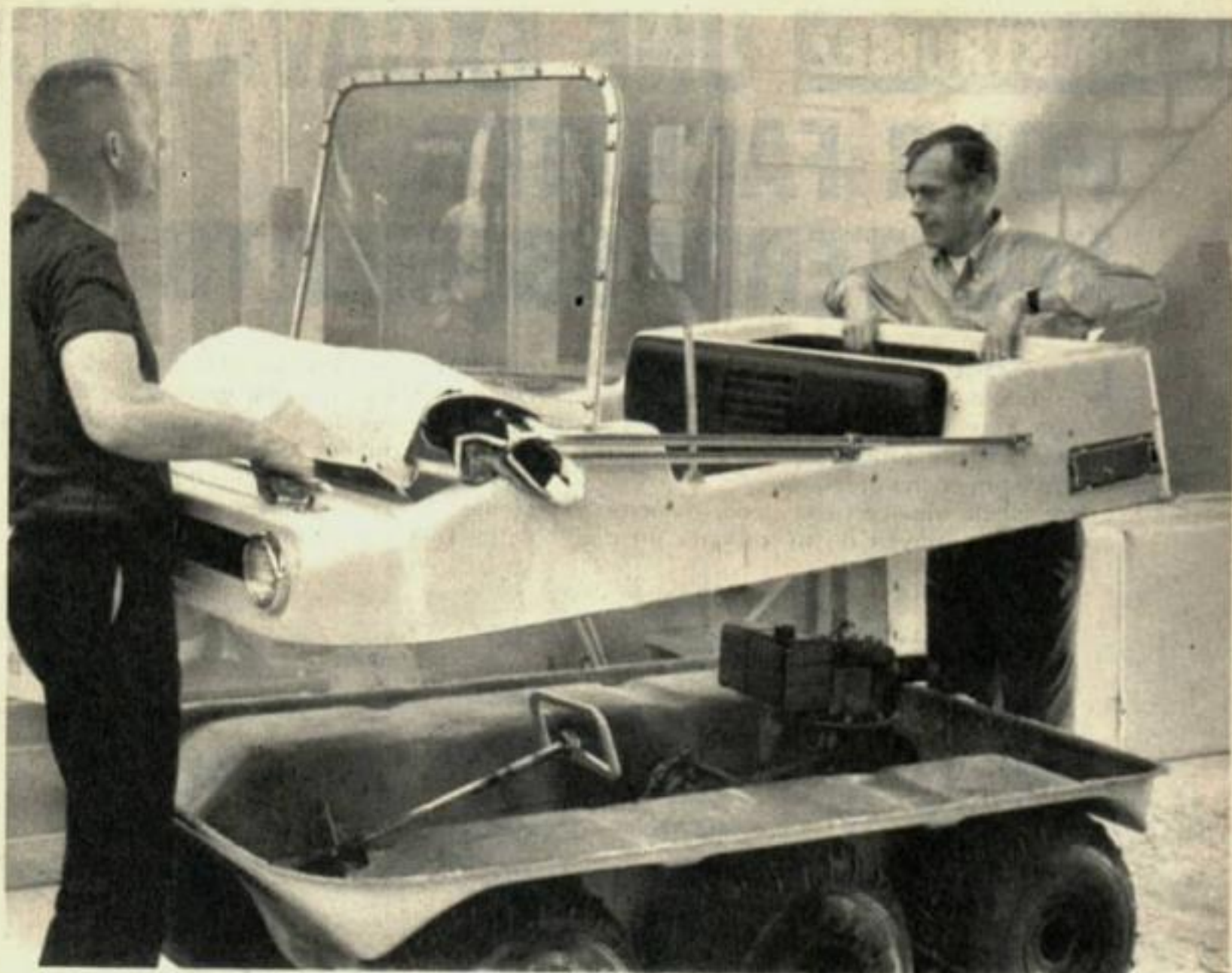
Les TT avancent sur l'eau si elle n'est pas trop agitée et sur la neige peu profonde ; mais ces véhicules sont surtout à l'aise sur terre. C'était un jeu d'enfants de sortir de l'eau quand il y avait une pente douce, une rive peu inclinée ; avec des berges boueuses et en pente j'ai eu quelques difficultés.



Cette place pour les bagages est un avantage important de la carrosserie en fibre de verre.



Au bord de l'eau l'engin manœuvre bien, selon la fermeté du terrain et la pente des rives.



La carrosserie en deux pièces de fibre de verre donne au TT sa solidité.

Fonçant à travers les prairies, dans les allées des bois, dans les marais, j'ai trouvé que le Starcraft était facile à diriger et répondait bien, magnifique jouet pour grandes personnes.

Ce premier modèle de ce qui sera une série sans cesse croissante, selon les plans de Starcraft, est exactement ce qu'il faut pour se lancer dans l'aventure passionnante des TT. Même les enfants conduiront l'engin sans difficultés ; il n'est pas assez poussé pour être dangereux mais il marche bien.

Une machine plus grosse avec un moteur de 12 CV ou plus, donnerait de meilleurs résultats sur un terrain vraiment mauvais et tourmenté.

Starcraft a déjà défini des caractéristiques utiles sur les modèles plus puissants. Le pare-brise rabattable est très pratique pour les voyages ; la largeur de 1,20 m permet de charger facilement le véhicule dans un petit camion : pas besoin de remorque.

La plage avant permet de tout transporter. La carrosserie toute en fibre de verre assure la robustesse de la construction et la facilité d'entretien. Grâce à la capote et aux fenêtres de toile on peut se promener dans les bois même quand il pleut.

Starcraft a l'intention de sortir ces machines avec quelques différences entre le prototype que j'ai piloté et le modèle de série. La firme se lance dans un domaine qui promet d'être aussi rentable que celui des véhicules de neige, sinon plus. Certains pensent qu'avant peu on vendra tous les ans deux fois plus de véhicules tout terrain que de véhicules pour la neige. D'autres estiment que le chiffre des ventes des TT va se situer aux alentours de 300 000 par an, ce qui est le nombre des véhicules pour neige vendus actuellement.

Quoi qu'il en soit, les tout terrain sont là, et le modèle de Starcraft a toutes ses chances.