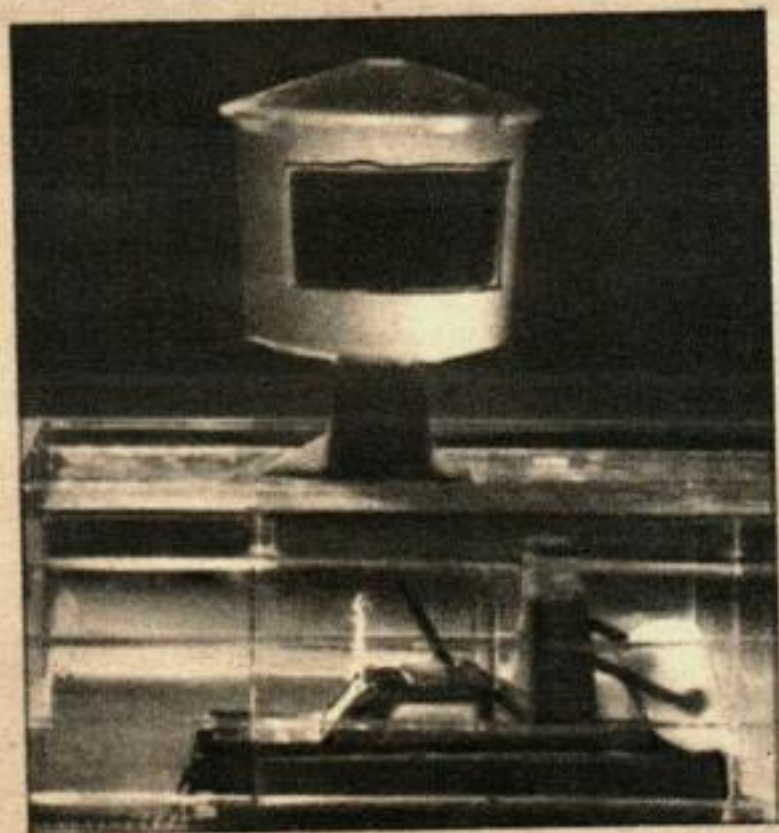


LES DIX MEILLEURS JOUETS



La station-service de M. Kelly est un modèle réduit d'une installation véritable de lavage de voitures. Deux piles alimentent un petit moteur qui fait avancer les voitures à travers l'installation. Le réservoir (à gauche) déverse l'eau sur la voiture dès que celle-ci pénètre dans l'installation. Du produit de polissage, des éponges et peaux de chamois contribuent à rendre le tout encore plus réel. Pour enfants âgés de 5 à 10 ans.

Le laboratoire de métallurgie, accompagné d'un livre scientifique sur les métaux, est une excellente introduction en la matière pour les jeunes. Plus de cent expériences, avec des échantillons réels de vingt métaux différents et alliages, sont expliquées en détail dans le manuel illustré de 96 pages qui accompagne le jeu. La photo nous montre ici une expérience de galvanisation par électrolyse. Pour enfants âgés de 12 ans et plus.

DE L'ANNÉE

Laboratoires, experts et enfants nous aident à choisir les meilleurs ; mais certains jouets, inventés en 1963, ont été recalés à l'examen pour des raisons de sécurité.

SUR ces pages figurent les gagnants du deuxième concours annuel de jouets de « Mécanique Populaire ».

Ils constituent la crème des nouveaux jouets de cette année et peuvent nous donner la réponse à la question de savoir ce que nous pourrions offrir à nos enfants.

Les jouets ont été mis à l'épreuve dans des écoles, évalués par un marchand de jouets expérimenté, testés dans des laboratoires et appréciés par des experts.

Le concours révéla quelques réactions surprenantes de la part des gosses. Mais on constata également, dans les laboratoires, qu'un certain nombre de jouets de 1963 avaient des finitions toxiques ! (Ils ont été immédiatement éliminés.)

En juin dernier, nous avons invité tous les fabricants de jouets à nous faire parvenir leurs meilleurs modèles ; tous devaient être disponibles à Noël.

Soixante-dix-sept fabricants ont répondu à notre appel en nous envoyant cent soixante-neuf jouets, des articles de distraction, jeux de laboratoires et objets de divertissement.

Nous nous trouvâmes alors devant la question majeure : Le jouet est-il bon ? Pour pouvoir répondre à cette question, nous avons établi le critère suivant :

Originalité. Le jouet doit être d'une conception nouvelle ou présenter une modifi-

cation importante par rapport à un jouet plus ancien, de telle sorte qu'il puisse être considéré comme une idée nouvelle.

Valeur éducative ou divertissante. Il doit divertir et, dans une certaine mesure, participer au développement mental, physique, social ou professionnel de l'enfant tout en captivant l'intérêt de ce dernier.

Dessin et conception. Il doit être capable de remplir les fonctions de jouet pour lesquelles il a été conçu.

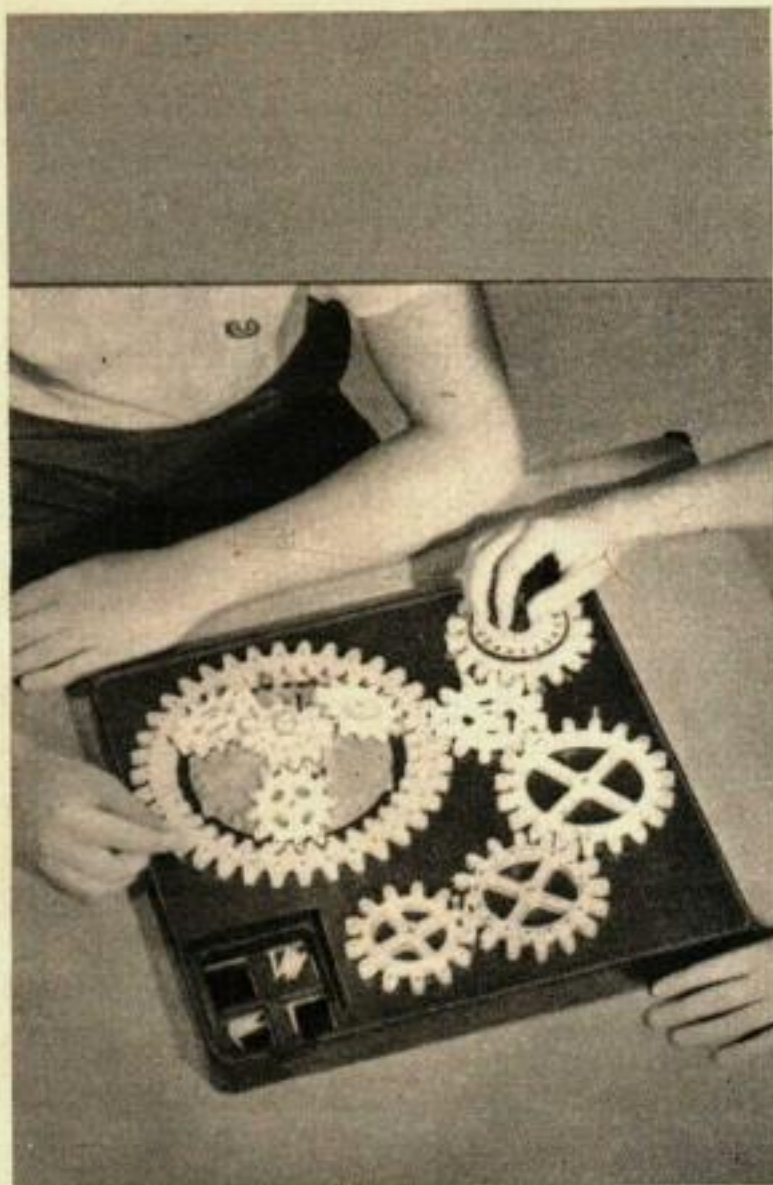
Durabilité. Il doit présenter une résistance normale à l'usure et aux abus que pourraient commettre des enfants auxquels il est destiné.

Sécurité. Il doit être entièrement inoffensif lorsqu'il est entre les mains d'enfants pour lesquels il est conçu, et il ne doit contenir aucune matière ou finition nuisible.

Prix. Il doit valoir son prix.

Nous avons ensuite remis ces jouets aux fins d'examen à l'un des laboratoires d'essai les plus connus. Des ingénieurs en blouse blanche ont soumis chacun des jouets à une série de tests. Les jouets ont, par exemple, été mis à l'épreuve des vibrations sur un dispositif appelé « Ling vibration tester », puis ils ont été soumis à trois sortes différentes de tests d'impact. Les parties en matière plastique ont été déformées sur des machines de torsion, puis relâchées pour voir si elles reprenaient leur forme primitive.





ENGRENAGE. Le jeu d'engrenage est un jeu de groupe. Pour gagner, il y a lieu de faire suivre quatre chevilles de bois à travers l'ensemble de l'engrenage multicolore jusqu'à une roue dentée supérieure et d'arriver avant tous les autres. Une leçon relative aux relations existantes entre les roues dentées accompagne le jeu. Pour enfants de 7 ans et plus.

De nombreux jouets avaient été soumis à des « tests de durée », c'est-à-dire on les fit travailler jusqu'à ce qu'ils se rompent. Les jouets en matière plastique avaient été placés dans des fours chauffés à 96° C simulant la chaleur que peut atteindre un radiateur domestique. Les jouets électriques avaient, à leur tour, été vérifiés pour le voltage, la sécurité et le surchauffage.

Les tests relatifs aux propriétés chimiques indiquèrent quelques résultats surprenants. La peinture avait été analysée par spectrographie. Plusieurs rapports révélèrent que certains jouets sont réellement dangereux. Dans un rapport sur un jouet particulier, on lit entre autres :

« L'analyse permet de constater la présence de « métaux lourds », qui sont toxiques en quantités démesurées... La quantité permise de plomb est dix fois dépassée (il y a de l'antimoine, et il n'en faut absolument pas), une quantité substantielle de chrome a été également relevée (ce métal est particulièrement dangereux lorsqu'il se trouve mélangé au plomb et à l'antimoine). »

Tout jouet qui présentait un danger de ce genre a immédiatement été retiré du concours.



LE JEU DE MICROLOGIE, pour enfants de 8 ans et plus, fait découvrir aux jeunes les merveilles du laboratoire d'un biologiste. Un microscope à projection donne une image agrandie de l'objet examiné. On dissèque ici une écrevisse que l'on compare aux diapositifs.

« Mécanique Populaire » soumit ensuite, après les tests de laboratoire, les jouets aux juges les plus critiques peut-être, à savoir les enfants eux-mêmes. Ils ont été donnés à cent trente-cinq enfants, de 3 à 14 ans, d'une école, afin d'être testés, sous la surveillance du directeur.

Nous avons également remis certains jouets à un groupe de trente-cinq enfants de 3 à 18 ans dans des terrains de jeux.

Dans les deux cas, il avait été demandé aux enfants de classer les jouets par ordre de préférence et de dire pourquoi ; et les professeurs avaient été priés de commenter la réaction des enfants. Voici quelques déclarations typiques de gosses (inédites) :

« Il me permet de penser. »

« Je n'aime pas ce jouet parce qu'il ne vaut rien et se casse facilement. »

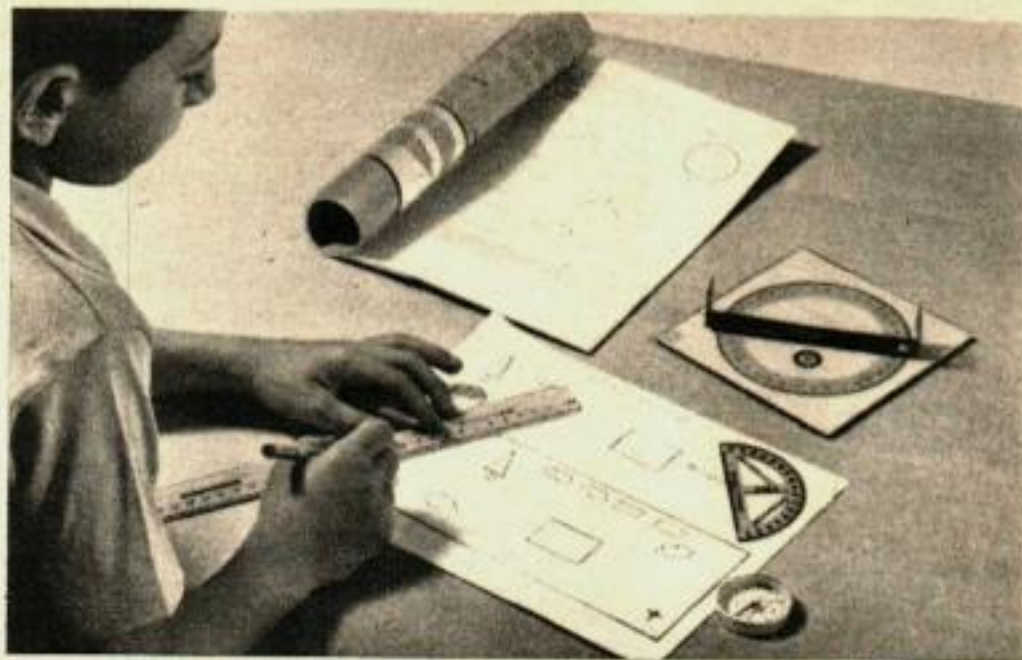
« J'ai aimé ce jouet en raison de l'adresse et de la patience qu'il exigeait. »

« C'était intéressant. »

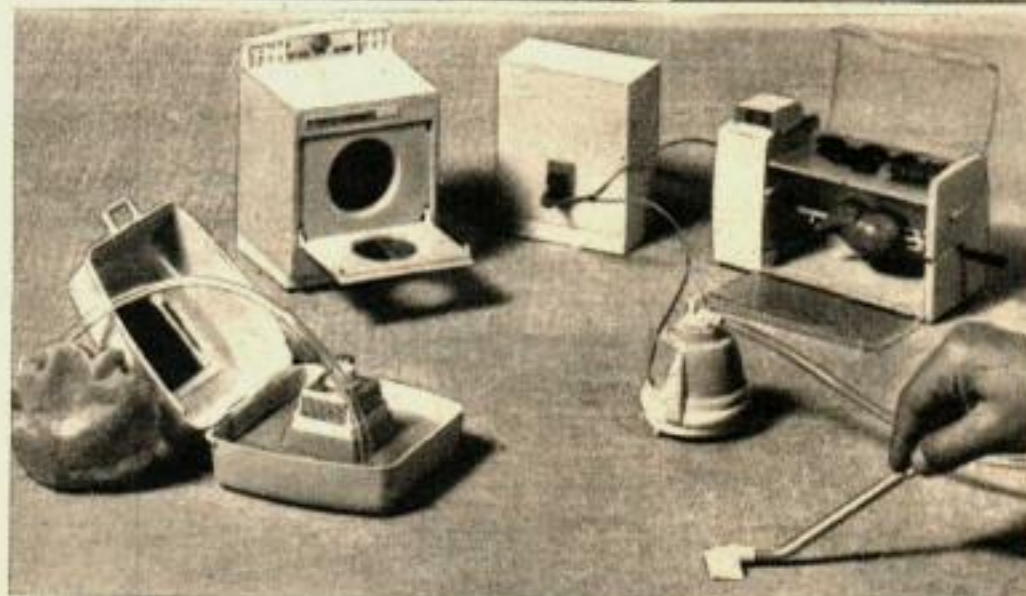
« Il est au poil, mais pas parfait. » (Il s'agissait d'un jouet d'espace.)

Nous avons ensuite demandé à Harold Kamp, l'acheteur de jouets pour Butler Bros., d'examiner chaque jouet et de nous dire lequel est effectivement nouveau.

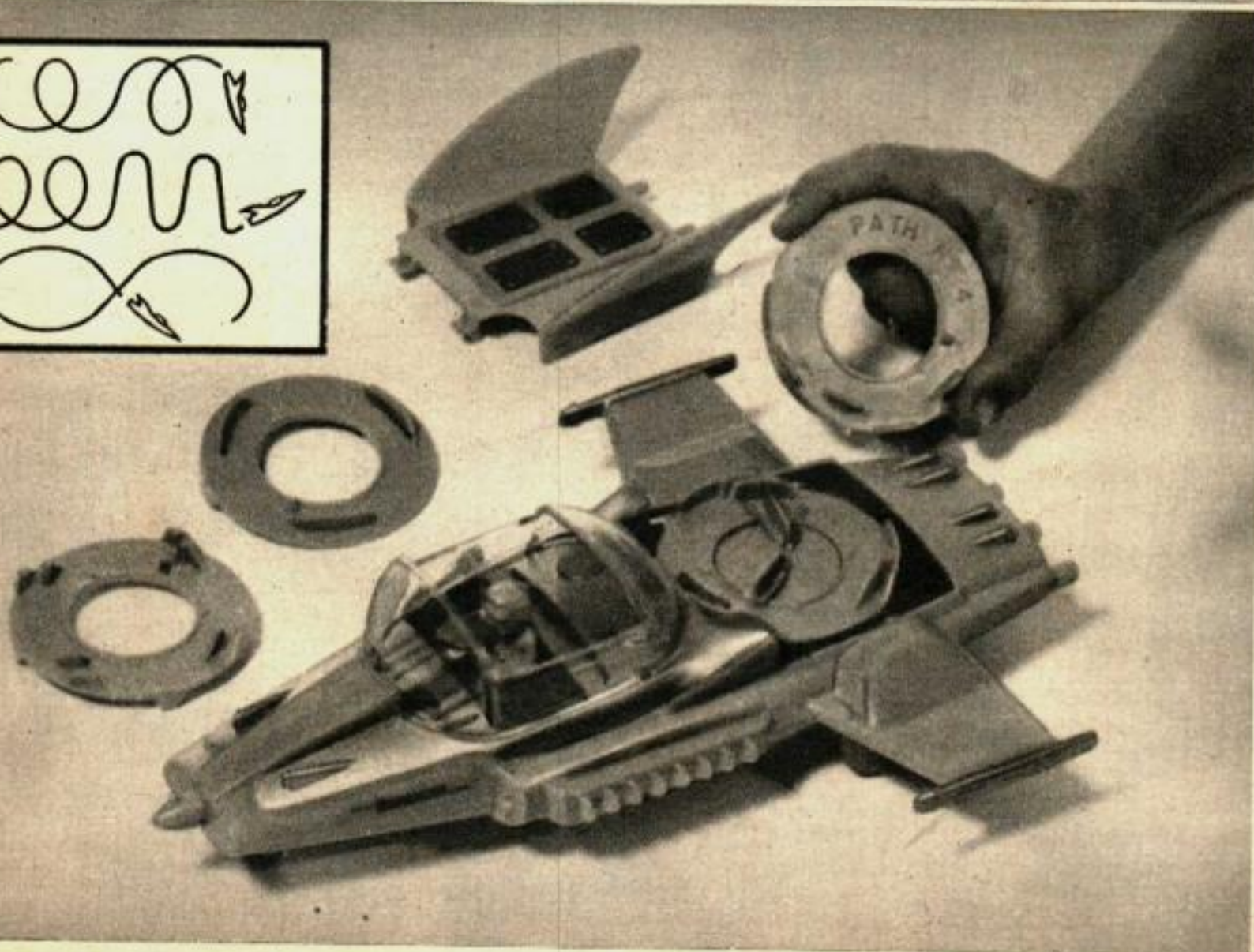
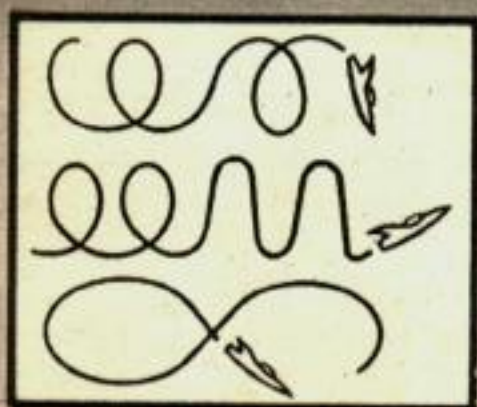
LIVRE SCIENTIFIQUE SUR LE DESSIN INDUSTRIEL. Les enfants de 8 à 12 ans s'amuseront certainement beaucoup avec ce jeu, qui leur permet de dessiner les plans des lieux de l'appartement, etc. Un compas de transcription et magnétique, une règle, un rapporteur, du papier quadrillé, de la ficelle et un manuel sont inclus dans le jeu.



APPAREILS MENAGERS POUR ENFANTS. Il s'agit d'appareils ménagers conçus pour les enfants de 5 à 11 ans. Le jeu simple comprend un aspirateur, qui fonctionne grâce à une pile. D'autres jeux comprennent : une machine à laver, une rôtissoire, un sèche-cheveux et une machine à laver la vaisselle.



MIKE MERCURY SUPERCAR. Cette voiture, qui ressemble à un avion, « vole » au-dessus du sol en suivant une direction voulue. Elle peut suivre huit voies différentes grâce à la mise en place de la came correspondante. Une pile à courant continu fournit l'énergie. Pour enfants entre 5 et 10 ans.





AGRANDISSEUR. Ce sténoscope permet d'agrandir ou de réduire des diapositifs et les projette sur la plaque supérieure de la visionneuse. Placer une feuille de papier à dessin sur la plaque et commencer à dessiner. Le contrôle s'effectue par un simple bouton. Pour enfants entre 6 et 13 ans.



« SYCRON-8 ». Il faut être adroit et vif pour faire tomber les billes dans les cases voulues. Un disque rotatif dans le centre utilise la force centrifuge pour envoyer les billes vers le bord. Contrôle par bouton de contact. Pour les enfants de 5 ans et plus.

Enfin, nous avons fait appel à un jury officiel qui était composé du Dr Viola Theman, professeur (School of Education, Northwestern University) et également directeur de l'University's Children's School; Philips Dykstra, président du Comité de sécurité intérieure (Conseil national de sécurité), et trois rédacteurs de « Mécanique Populaire ».

Chaque jouet avait été présenté au jury, qui ne joua pas seulement avec eux, mais disposa également d'une quantité de matériel de base de toutes les susdites sources.

Chaque membre du jury avait une note à donner à chaque jouet, sans connaître la notation de son collègue.

C'est ainsi que nous avons trouvé les dix meilleurs jouets de l'année. Nous sommes persuadés que chacun répond au mieux à notre critère.

Nous pensons que vous serez d'accord avec nous. Mais, ce qui est encore plus important, nous espérons rencontrer l'approbation des enfants.

ASSEMBLAGE DE TRAINS, camions, bateaux et voitures à partir d'une variété de pièces multicolores en plastique mou. L'imagination constitue la seule limite aux projets éventuels. Pour enfants entre 2 et 8 ans.

