

Slaloms aquatiques

Les petites croisières du dimanche ne vous amusent plus ? Voici des exercices qui mettront à l'épreuve vos qualités de barreur.

Par Patrick SNOOK

BEAUCOUP de clubs nautiques ont trouvé le moyen de meubler ces longues journées d'été où le marin amateur ne sait vraiment pas quoi faire avec sa coquille de noix en s'inspirant des compétitions des clubs sportifs automobiles.

La compétition à journal de bord ouvert, une version nautique du rallye automobile a fait beaucoup d'adeptes depuis deux ans et devient de plus en plus une date importante sur le calendrier de nombreux clubs. Mais il est un nouvel emprunt dont peu de gens ont entendu parler, le « gymkhana ».

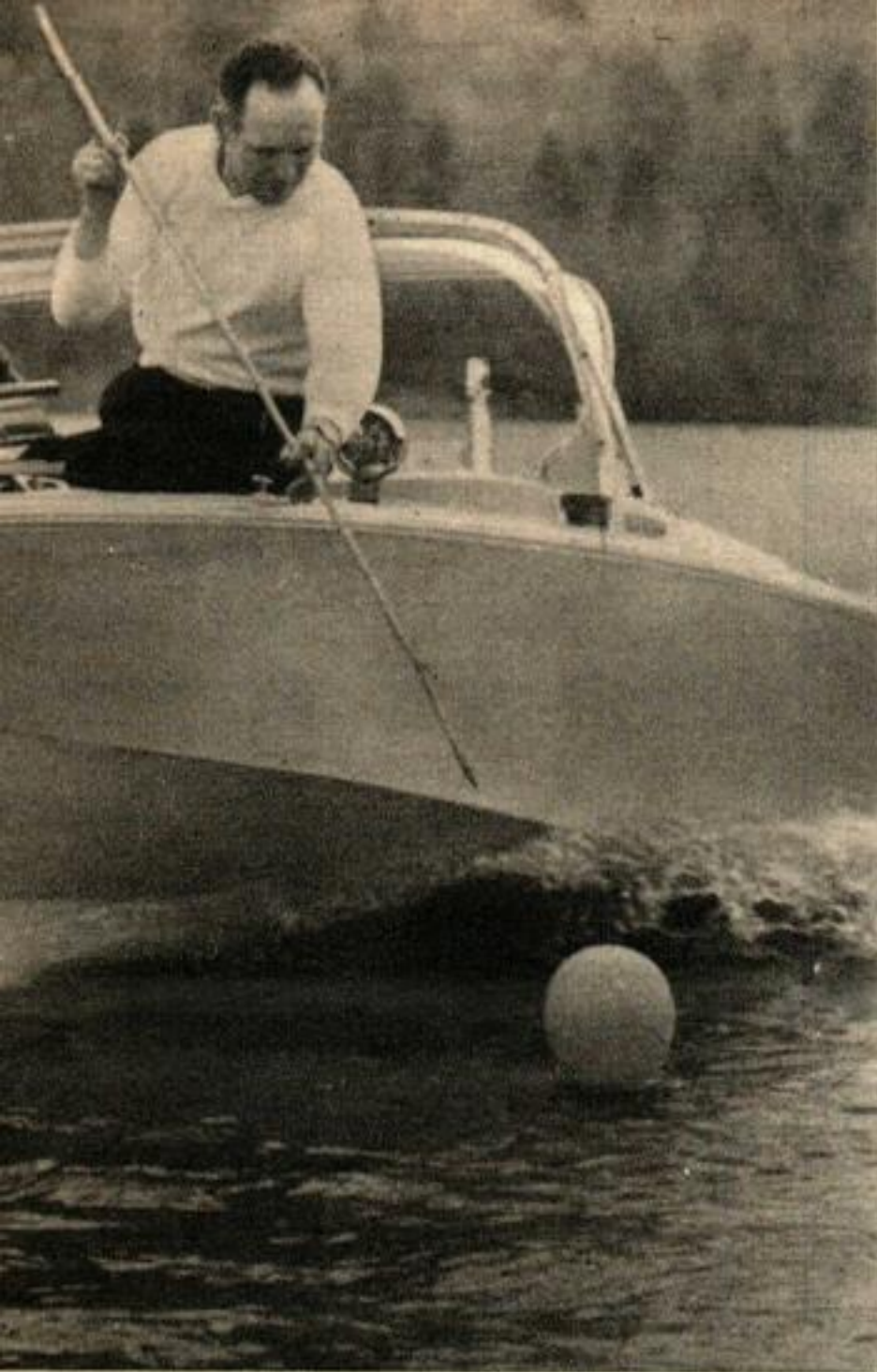
Un gymkhana de voitures de sport se dispute sur un parcours sinueux balisé en tronçons par des drapeaux et des pylônes. Il s'agit en réalité d'une série d'épreuves — accélération, freinage, marche arrière, passages étroits, etc. — le gagnant étant choisi d'après le temps de parcours aggravé des penalties encourus dans les épreuves.

Les épreuves nautiques ont pris le principe de ces épreuves auquel ils ont ajouté quelques épices de leur cru et ont ainsi élaboré un certain nombre de « jeux » qui font merveille pour donner de l'animation à vos sorties d'été. Tournez la page et vous trouverez les règles et les instructions complètes pour huit jeux de cette sorte.

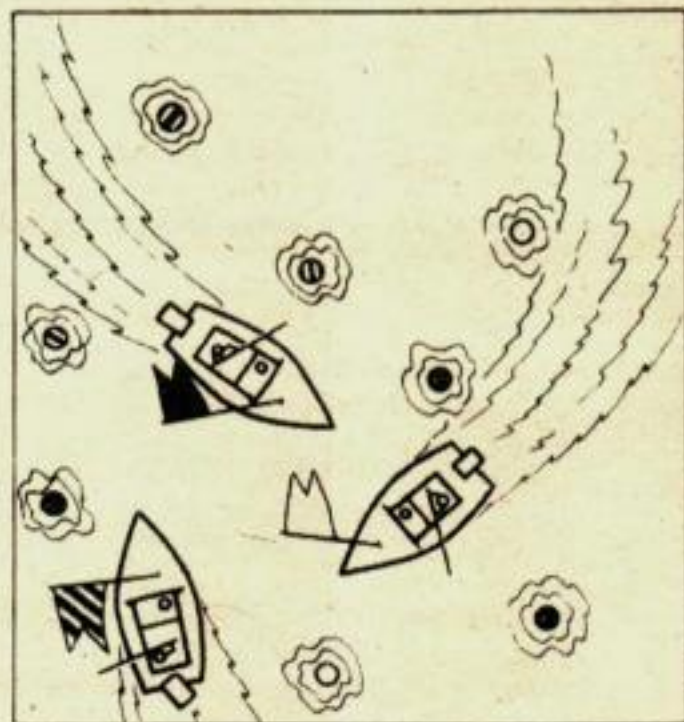
Le parcours crève-ballons est une version moderne de Moby Dick avec des ballons au lieu de baleines. On peut imaginer de nombreuses variantes, mais l'idée essentielle est de crever tous les ballons.

Le handicap au ballon est une véritable épreuve de coordination entre deux pilotes habiles. Si on serre trop la formation, on creve le ballon et l'équipe est disqualifiée.





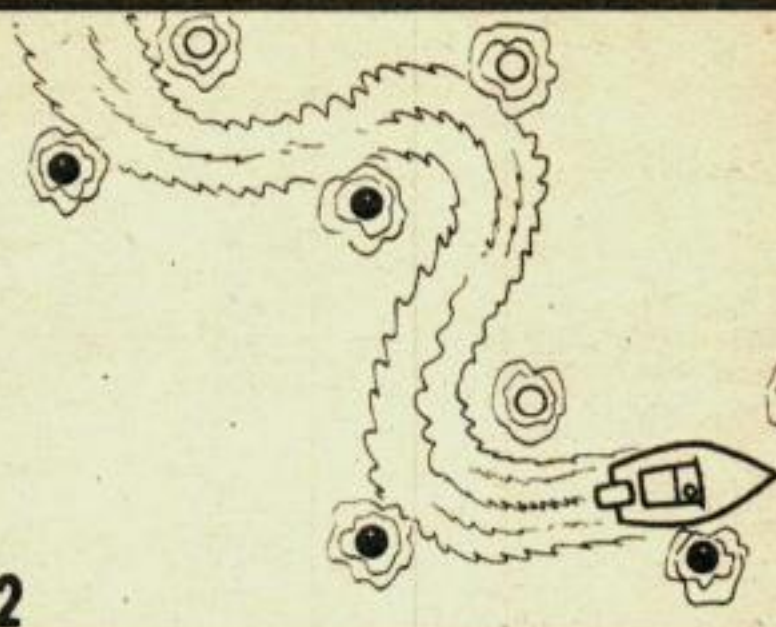
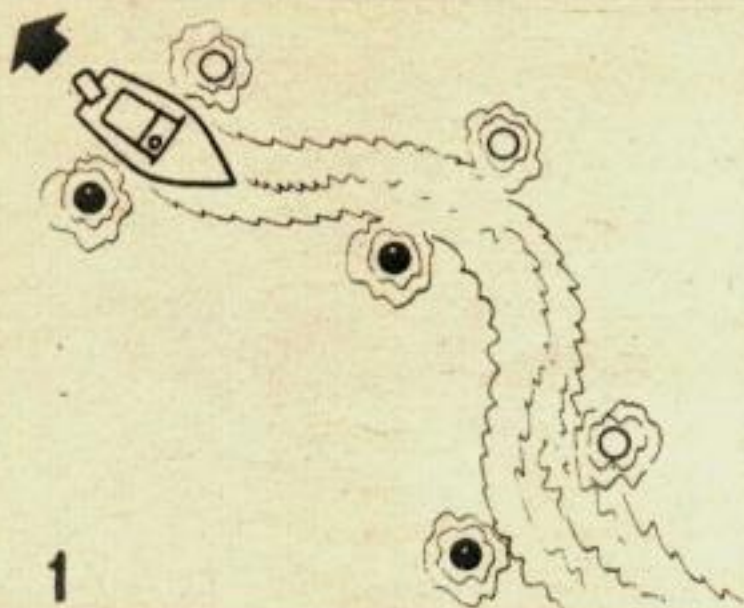
La vérification de bougies, une compétition de dépannage à l'arrêt, convient surtout aux dames, mais c'est une manœuvre que tout usager d'un moteur hors-bord doit connaître.



Dans les eaux très fréquentées, le parcours crève-ballons peut devenir dangereux. Dans cette compétition, comme dans toutes les autres, s'assurer qu'on a assez d'espace libre pour manœuvrer en toute sécurité.



Le concours de basculage du moteur consiste à remonter et à verrouiller le moteur hors-bord, à enlever la clavette de couplage, puis à remettre le moteur en état de marche, le tout dans le temps le plus court.



SLALOM. — Le parcours sinueux est balisé par des ballons ou des récipients en plastique mouillés par paires de façon à former des « portes » par lesquelles le concurrent doit passer. Dans une course rapide, les portes doivent être larges et espacées ; si on cherche la difficulté, les portes sont plus étroites et espacées seulement d'une ou deux longueurs de canot.

La compétition est en fait une course contre le temps, le concurrent s'approchant au ralenti de la première porte et mettant les gaz au signal du starter. Le dépassement des balises et la sortie du parcours entraînent un penalty de temps et le temps le plus court gagne.

Pour corser encore les choses, faites un départ à grande vitesse sur un parcours sinueux et aggravez les penalties.

SLALOM EN MARCHÉ ARRIÈRE. — Les manœuvres en marche arrière demandent une grande habileté, surtout sur voie étroite et un slalom disputé de cette manière est une véritable épreuve d'adresse et fait grande impression sur les spectateurs.

Le canot en course est conduit à la porte de départ et son moteur est arrêté. Au signal du starter, le concurrent doit mettre le moteur en marche, faire une tête-à-queue au canot et s'engager sur le parcours en marche arrière. Comme dans un slalom ordinaire, le dépassement des balises et la sortie du parcours entraînent des penalties.

SLALOM COUPLE. — Voici une compétition où il faut la paire. Vous pouvez employer le même parcours, mais les portes doivent être plus larges et les virages moins serrés.

Attachez une ficelle ou un ruban d'une part au tableau arrière du canot de tête et d'autre part à la proue du canot de suite. Après avoir placé les deux canots en bonne position à la porte de départ, les deux moteurs doivent être arrêtés. Puis, au signal du starter, chaque pilote de l'équipe met son moteur en marche et les deux canots effectuent le parcours l'un derrière l'autre.

L'épreuve consiste à effectuer le parcours dans le temps le plus court sans casser la ficelle qui relie les deux canots. Ce n'est pas un mince exploit surtout au démarrage. Une ficelle cassée entraîne automatiquement la disqualification de l'équipe.

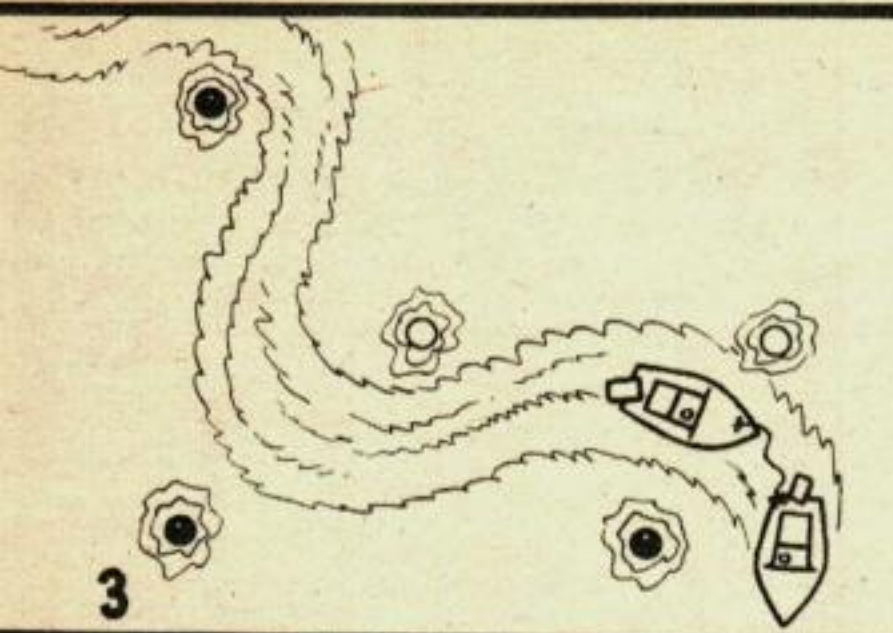
HANDICAP AU BALLON. — Voici un tour de force qui comme le coup de la remorque se fait par paires. Les deux canots s'alignent à une certaine distance de la ligne de départ et se mettent en route côte à côte. On coince alors un gros ballon de plage en plastique entre les deux plats-bords intérieurs. Ce n'est pas une mince affaire et plusieurs faux départs avant le bon sont chose normale.

Une fois que l'équipe a réussi à placer sa balle, elle fait un signal au starter et franchit la porte de départ. Une fois engagé sur le parcours, le ballon ne doit plus être touché.

Le temps le plus court gagne. Si le ballon tombe ou crève, l'équipe est disqualifiée.

Un second à bord peut être d'une grande utilité et beaucoup de clubs organisent des compétitions pour équipes mari et femme.





1. Le slalom en marche arrière à l'air facile, mais on voit souvent des pilotes confirmés sortir du parcours ou dépasser les balises.

2. Le slalom simple est un jeu idéal, car on peut faire varier la vitesse en modifiant la largeur des portes et leur espacement.

3. Le slalom couplé, une épreuve difficile de pilotage, est couru par paires, les deux canots de l'équipe devant naviguer ensemble.

RAMASSAGE RAPIDE. — Cette compétition met à l'épreuve l'habileté dans les manœuvres d'approche et la manipulation de la gaffe. Un certain nombre de récipients en plastique sont mouillés à environ 100 m les uns des autres et au signal du starter, chaque équipe (un barreur et un gaffeur) va relever les bouteilles.

Quelques variantes pour corser la chose ? Numérotez les bouteilles et relevez-les dans l'ordre. Ou peignez-les de couleurs différentes et faites partir ensemble les concurrents, chaque équipe ne relevant que les bouteilles d'une seule couleur.

LE PARCOURS CREVE-BALLONS. — Tout ce qu'il vous faut, c'est une bonne provision de ballons de baudruche et quelques bâtons pointus en matériau léger. Vous pouvez soit laisser les ballons flotter à la dérive ou les mouiller avec une pierre et un bout de ficelle. L'épreuve consiste à crever tous les ballons et à revenir à la ligne de départ dans le temps le plus court. Mêmes variantes possibles que pour le ramassage rapide.

VERIFICATION DE BOUGIE. — C'est une compétition de pied ferme si on peut dire. Le concurrent doit enlever le capot, débrancher le câble de bougie du moteur, démonter la bougie, la lever au-dessus de sa tête, puis faire exactement l'inverse et mettre enfin le moteur en route. S'il s'agit de novices, il vaut mieux limiter le concours au démontage de la bougie, car le remontage rapide par des mains inexpertes entraîne souvent un matage du filetage.

BASCULAGE DU MOTEUR. — Comme la précédente compétition, celle-ci se passe à quai. Mais hisser le moteur à bord demande une certaine force musculaire, aussi cette épreuve doit être surtout réservée aux messieurs, on peut à la rigueur admettre une équipe mixte, le rôle de madame consistant à passer les outils à la demande et de prodiguer des encouragements.

Voilà de quoi vous amuser. Vous pouvez vous-même inventer d'autres jeux aussi passionnants. Amusez-vous bien !

Fonçant à toute vitesse vers la porte de départ, ces deux canots couplés prennent le départ pour le slalom couplé. Si la ficelle casse, ils sont éliminés de la compétition.

