



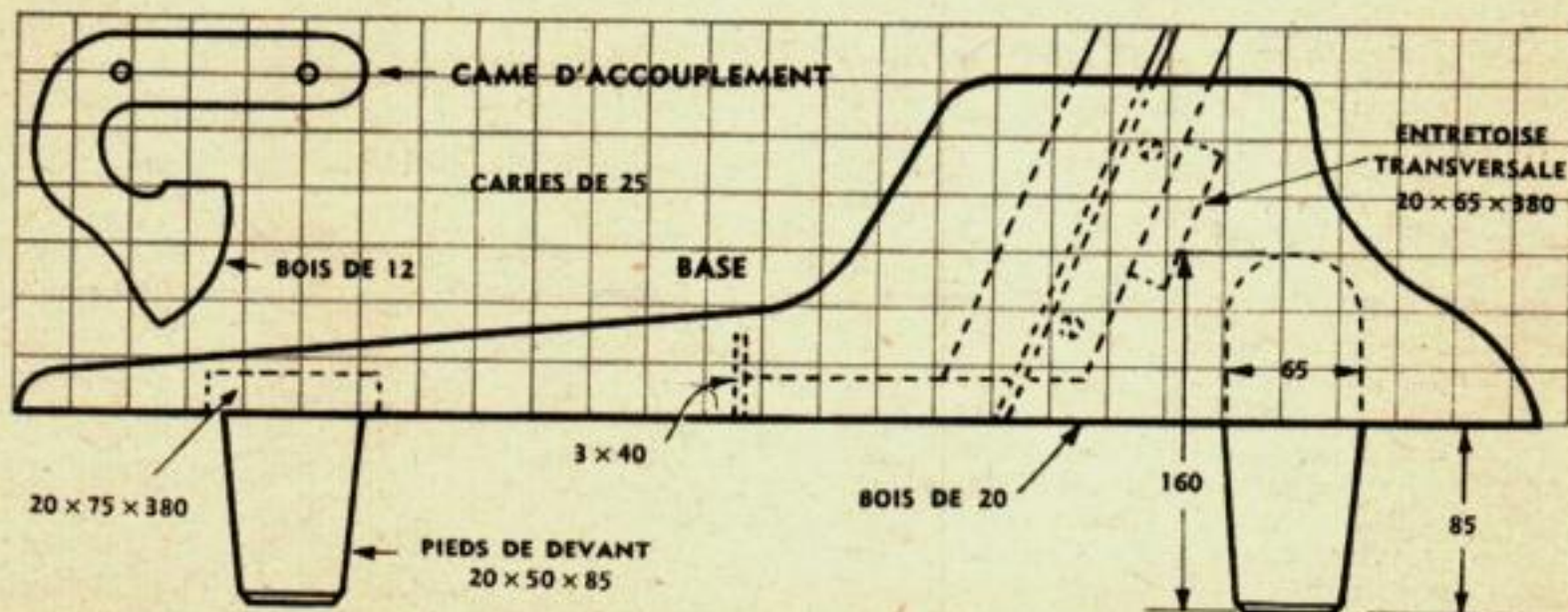
## UN PETIT JEU A BILLE

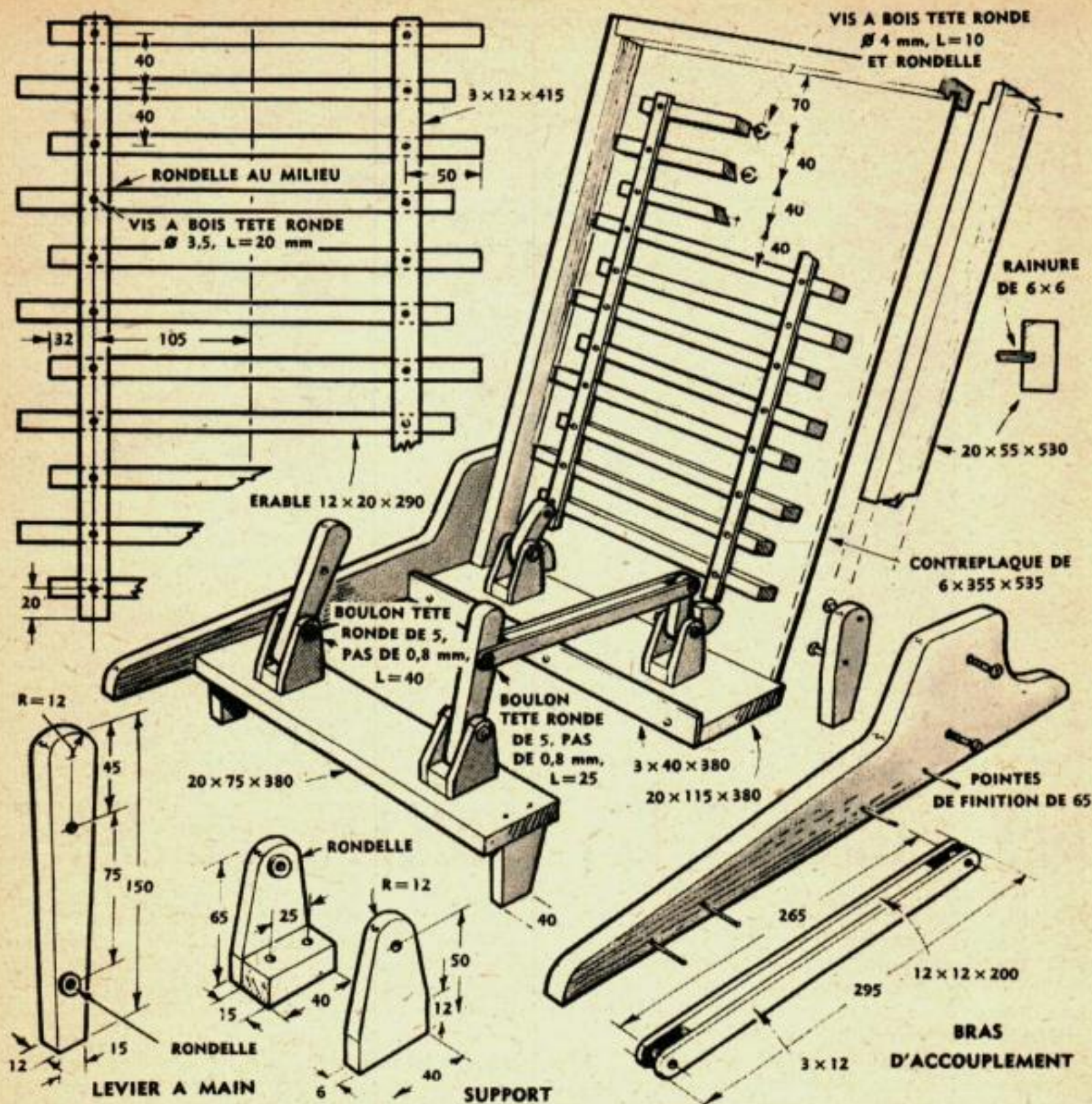
**L**ES jeunes en ont assez des jouets créatifs et des monstres à pousse-boutons qu'ils ont reçu comme cadeaux de Noël, aussi trouveront-ils dans ce jeu un véritable soulagement. C'est très amusant, et l'accent est mis sur la coordination non sur l'éducation.

C'est aussi facile à construire que d'y jouer. Le principe est de faire zigzaguer une grosse bille ou une bille d'acier depuis la position de départ comme le montre le dessin au-dessus jusqu'à la base en passant par les barres parallèles à pivot.

Il faut manipuler les leviers adroitement afin d'éviter d'incliner trop les barres et que la bille ne rate le bout projetant de la barre suivante. Même quand vous l'avez bien en main, il faut juste au bon moment incliner afin d'envoyer dans une nouvelle direction la bille que vous venez de récupérer. Si vous balancez trop les barres, la bille roule légèrement au milieu sans avancer.

Pour protéger le mécanisme du pivot, le panneau sur lequel sont montées les barres est installé sur un cadre cannelé. On peut utiliser du bois tendre pour le cadre et tous les éléments de base, sauf pour les barres, les tasseaux à pivot, les leviers et l'articulation devant être taillés dans de l'érable.





Assemblez l'accouplement de manœuvre avec des rondelles d'acier entre les parties mobiles et sous les boulons.

La finition de barre est importante puisque la bille doit rouler librement. Appliquez de l'huile de lin, puis deux couches de laque. Après chaque couche, vous frotterez avec de la laine d'acier. Puis étendez du vernis simple et lissez-le une fois séché.

En fixant les barres au dos du panneau, mettez les rondelles entre elles et le bois tendre. Ne serrez pas les vis trop fort. Attachez les tasseaux à pivot de façon que l'ensemble réponde aux mouvements des comes sans frotter.

Un petit truc : quand vous saisissez les leviers, gardez les comes en pression constante contre le bas des tasseaux. Appliquez de la cire aux points de contact pour diminuer le frottement et permettre aux pièces de remuer librement.

