

# LE BOWLING EN FRANCE

Nous voyons fleurir, depuis quelques mois, un nombre considérable d'enseignes « Bowling », à travers la France et l'Europe.

Nous pensons qu'il est intéressant d'informer nos lecteurs afin qu'ils ne fassent plus de confusion ; le mini-Bowling étant au Bowling ce que le golf miniature est au golf.

Il existe actuellement en France, en dehors des bases militaires américaines, 66 pistes de Bowling réparties en six centres :

- Biarritz : 16 pistes ;
- Monte-Carlo : 4 pistes ;
- Charenton : 4 pistes ;
- Paris : 12 pistes ;
- Lyon : 14 pistes ;
- Fontenay : 16 pistes.

Le Bowling est un sport qui a l'avantage de pouvoir se pratiquer en famille, dans un cadre agréable. Il est régi par la Fédération Internationale des Quilleurs, dont le siège est en Suisse et qui groupe l'ensemble des Fédérations existant dans le monde représentant 26 millions de joueurs licenciés.

L'article de M. Kelly s'adresse à ceux d'entre vous connaissant déjà le Bowling. Si vous n'avez jamais « pratiqué » lisez-le attentivement, il vous montrera qu'il s'agit d'un sport qui exige des qualités, telles, sens de l'équilibre, harmonie des gestes, concentration, souplesse ; qualités qui se développent par une pratique régulière du Bowling.

Certains hôpitaux chargés de la rééducation des anciens combattants, aux Etats-Unis, ont intégré le Bowling dans leur programme de réadaptation des diminués physiques, et considèrent que ce sport est excellent tant au point de vue musculaire que mental.

Afin de vous aider à mieux suivre cet article, voici quelques éléments de base sur les règles du jeu de Bowling :

Il faut renverser le maximum de quilles avec le minimum de « lancers ».

La partie se compose de 10 jeux.

A chaque jeu : 2 boules à lancer.

Le nombre de quilles tombées à chaque jeu donne le nombre de points qui doit être cumulé avec le nombre de points des jeux précédents.

Le score parfait est de 300 points.

Si vous faites tomber les 10 quilles avec la première boule, vous ne jouez pas la deuxième et passer au jeu suivant : ce coup s'appelle « Strike ».

Si vous faites tomber la totalité des quilles avec 2 boules, vous avez fait un « spare ».



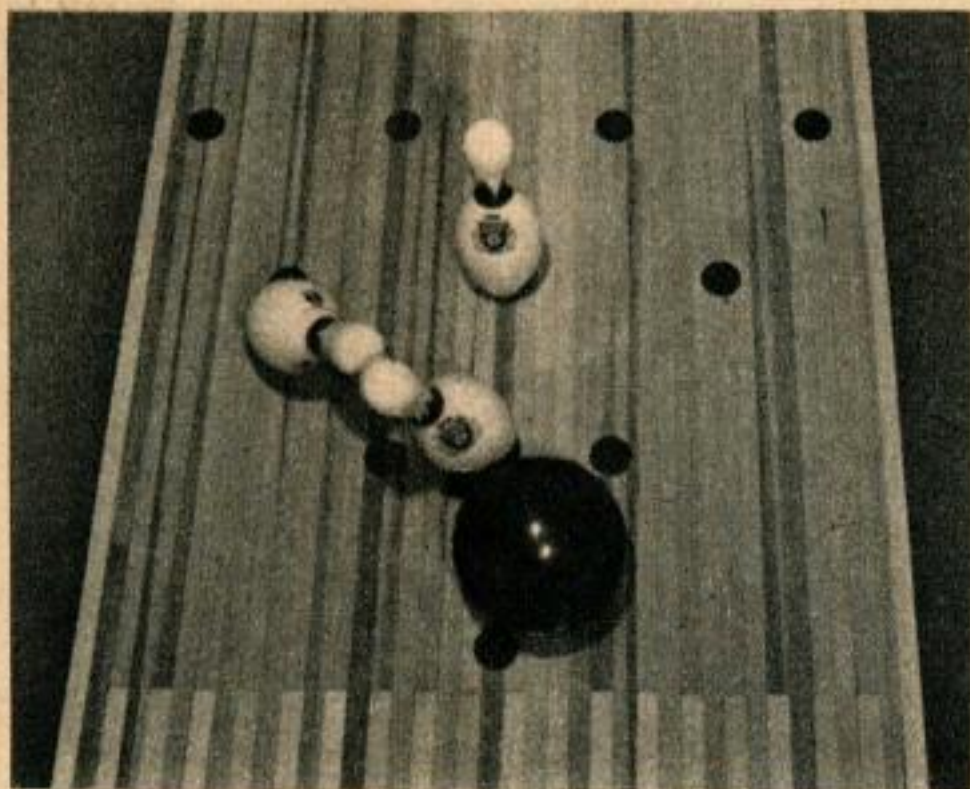
Suivant que vous faites un « spare » ou un « strike », vous bénéficiez d'une bonification :

- Strike vous comptez dans ce jeu les 10 points normaux plus ceux réalisés avec les 2 lancers suivants (qui sont donc comptés deux fois).
- Spare vous comptez les 10 points plus ceux réalisés avec le lancer suivant.

**Pour améliorer  
votre score au bowling :**

**par B. Kelly**

(Voir page 118)



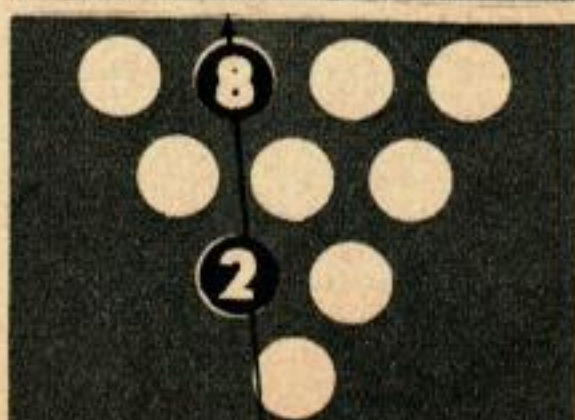
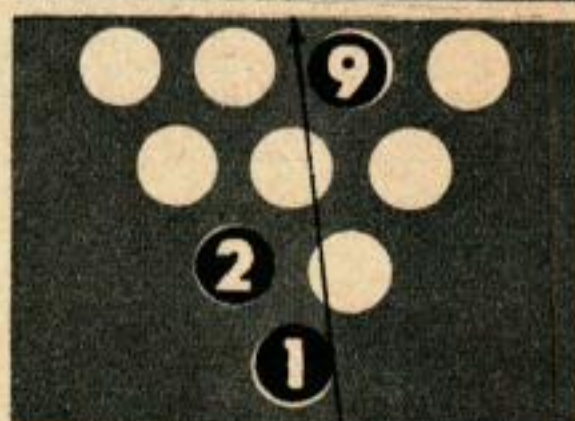
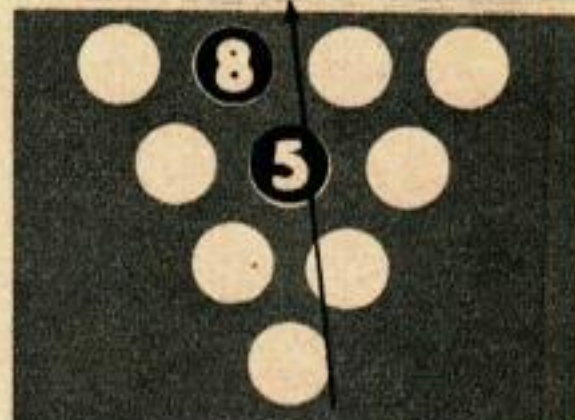
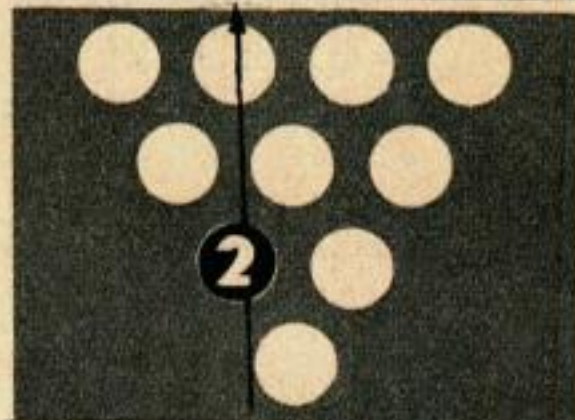
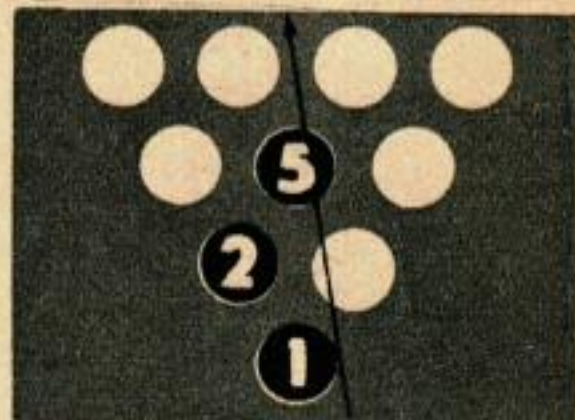
## Le spare de la "boule de strike"

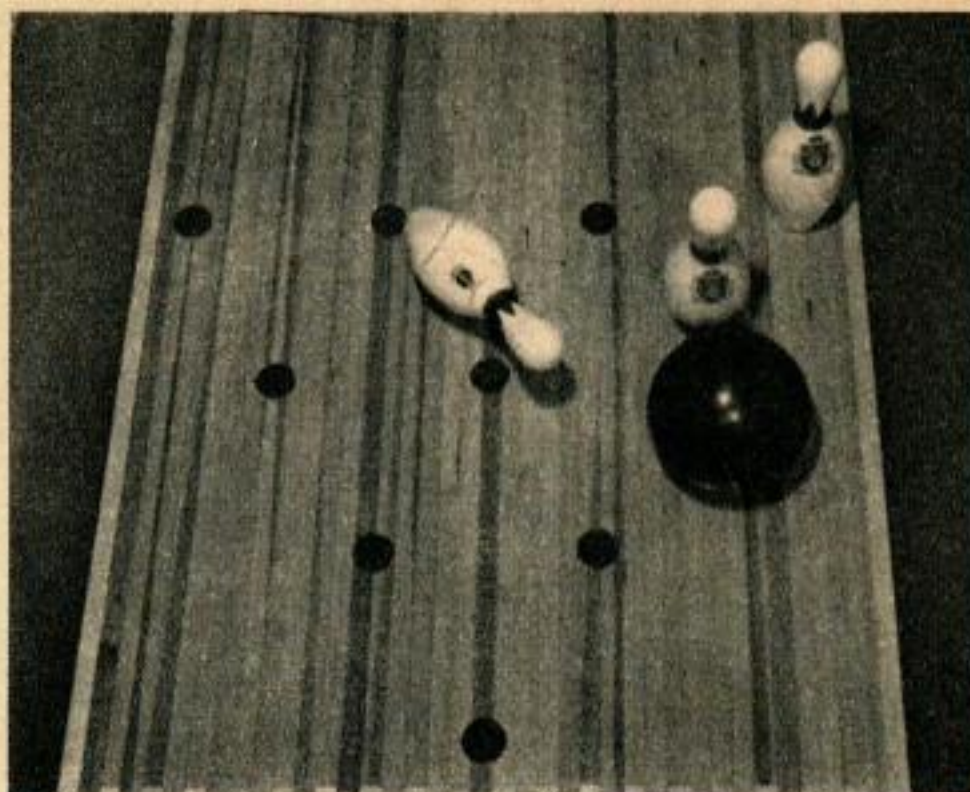
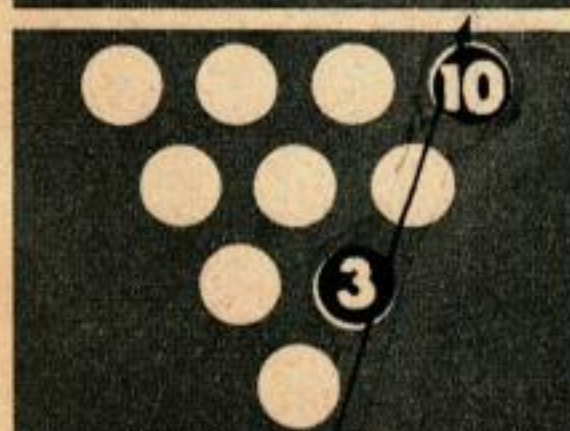
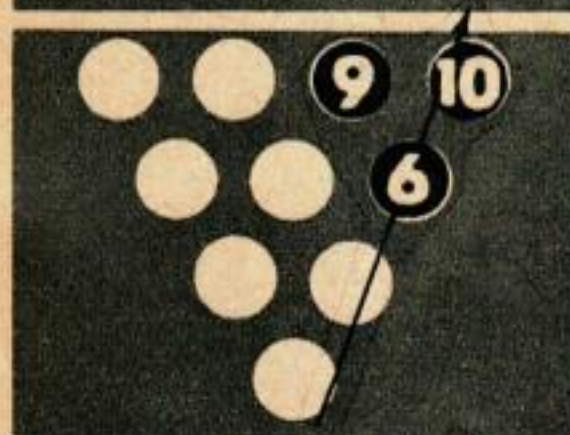
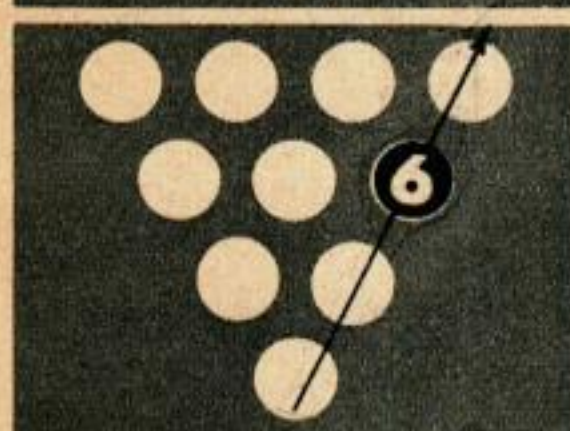
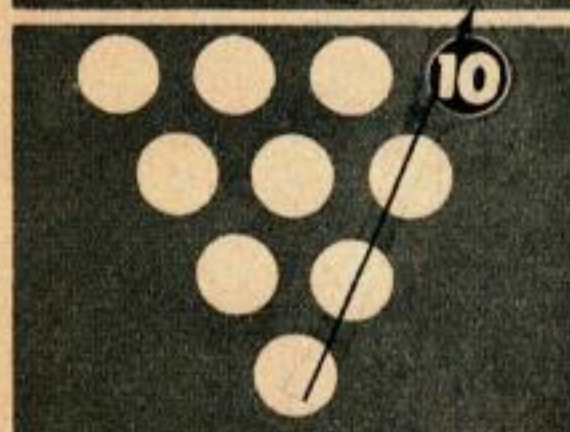
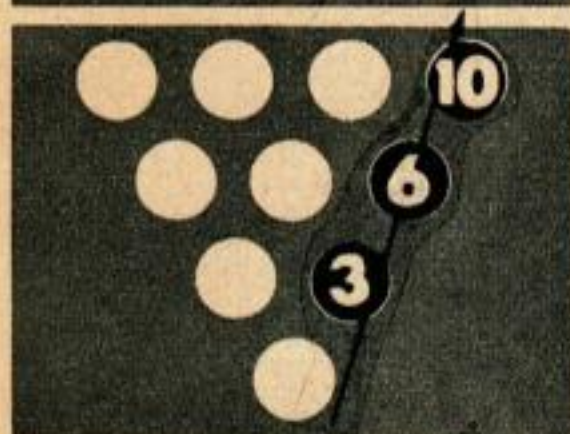
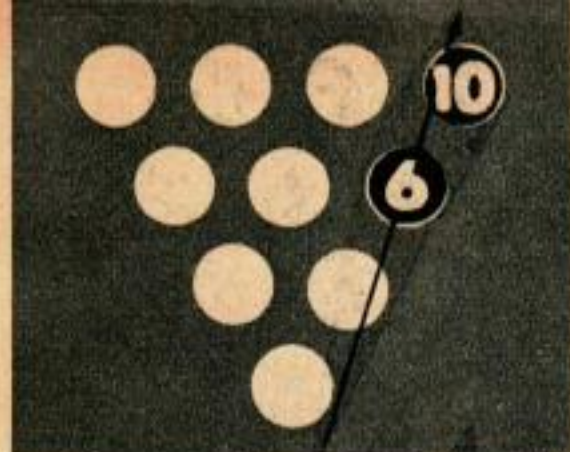
Les trois premiers spares communs sont très aisés... vous pouvez les réussir avec exactement le même lancer que celui utilisé pour le groupement de strike 1-3. Etant donné que la moitié des boules que vous lancez sont (ou devraient être) dirigées contre ce groupement, vous ne devriez avoir ici aucune difficulté. Commencez avec vos pieds dans la position de strike normale, et lancez la boule sur votre ligne de strike normale de la piste.

Les experts disent qu'il est préférable d'oublier l'envie de viser vers la gauche sur le groupement 1-2-5 ; votre lancer de strike constant aura plus de chance de réussir et, si vous exagériez la correction à gauche, vous risqueriez de manquer la quille 5. Le groupement 5-8 n'est pas si tentant pour ceux qui veulent être des « tireurs d'élite ».

Pour le spare 1-2-9, la précision devient très importante, puisqu'une boule lancée trop vers la droite enverra la quille de tête par le travers de la piste sans abattre la quille 2, et puisqu'une boule allant trop vers la gauche manquera la quille 9.

Le même lancer doit marquer les spares de la seule quille 2 et des quilles 2-8. Mais, pour réussir à coup sûr, ne visez pas de votre position habituelle. Placez vos pieds à une largeur de quille (115 mm environ) à gauche de leur point de départ habituel et lancez la boule vers un point se trouvant à la même distance à gauche de votre but de strike habituel. La boule suit le même chemin, reporté à gauche, mais par ailleurs le lancer est le même que pour un strike. Vous réussirez ce spare plus souvent avec ce lancer que vous ne le réussiriez avec une boule spécialement pointée.





## Le spare du côté droit

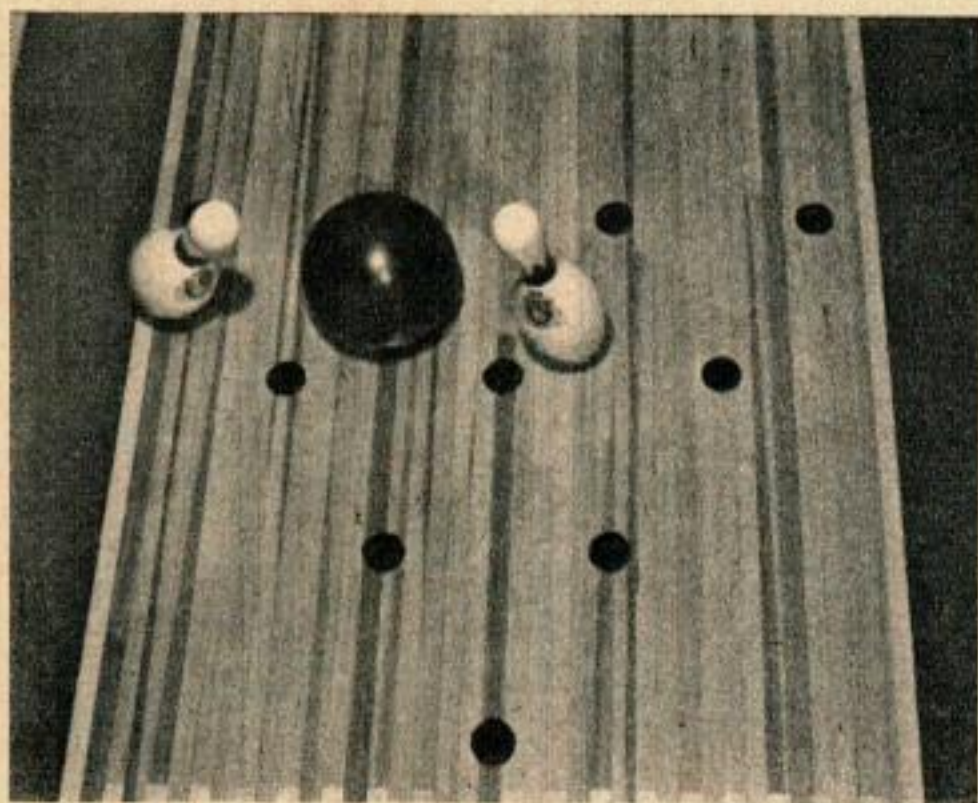
Les spares communs les plus difficiles pour le bouliste droitier sont ceux qui se présentent sur le côté droit de la piste. Un lancer standard à partir de la droite prend les quilles restées debout en étroite enfilade, et une courbe, ou crochet, naturelle poussée trop loin à droite peut faire tomber la boule dans la gouttière avant qu'elle atteigne les quilles.

Pour jouer avec les meilleures chances, placez-vous aussi loin que possible vers votre gauche, face aux quilles, et lancez la boule par le travers de la piste. Sauf si votre courbe, ou crochet, est naturelle et s'il vous est difficile de la changer, passez à un lancer rectiligne. Le résultat est une boule qui se déplace le long du côté 1-10 du groupement de quilles, ce qui laisse un maximum de marge d'erreur pour ces spares.

Pour les six situations communes ici représentées, le trajet du lancer est le même ; la boule est pointée pour passer par la quille 6. Et, si elle roule juste sur son but, elle ne laisse que peu à faire au hasard et à l'action des quilles, car la boule « couvre » bien toutes les positions.

Une variation du lancer de spare du côté droit est nécessaire lorsqu'une légère atteinte a laissé la quille de tête debout, comme dans le groupement 1-3-6-10. Dans cette situation, utilisez le lancer à partir de l'extrême-gauche, mais modifiez votre visée pour toucher le groupement 1-3, en « appuyant » plus lourdement sur le côté de la quille 3.

Ici encore, avec une unique quille 6 ou 10 restée debout, il est préférable de conserver le même lancer vers la position à droite plutôt que d'utiliser une boule pointée. Si votre lancer « automatique » est bien au point, la quille tombera.



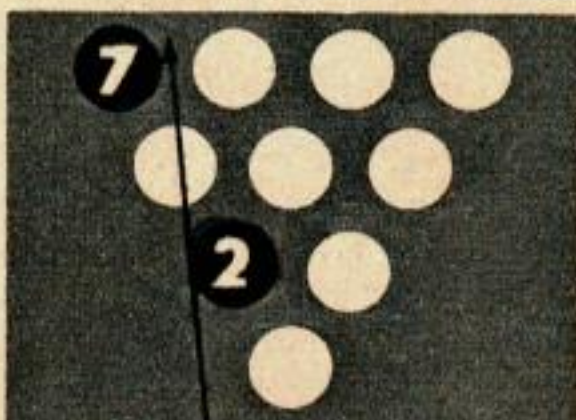
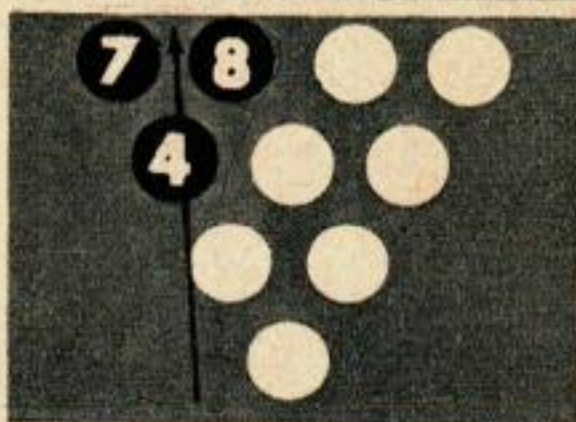
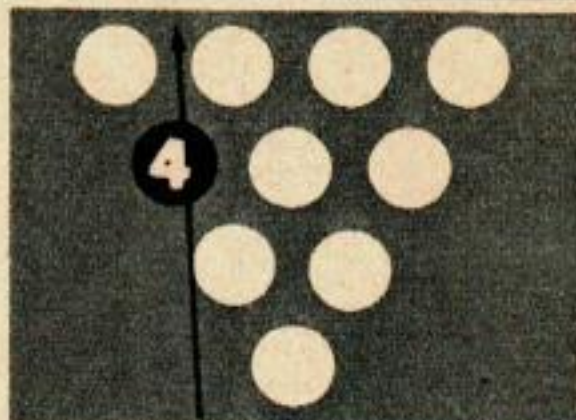
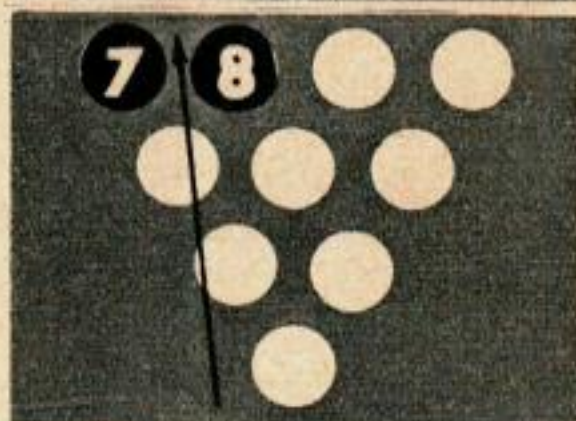
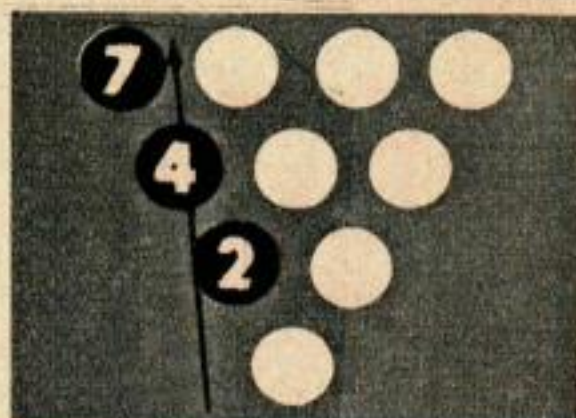
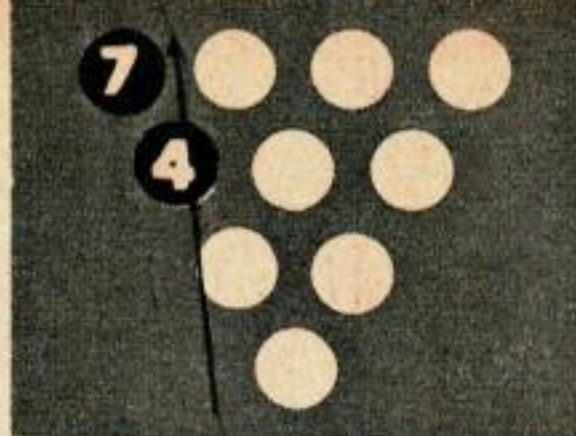
## Le spare du côté gauche

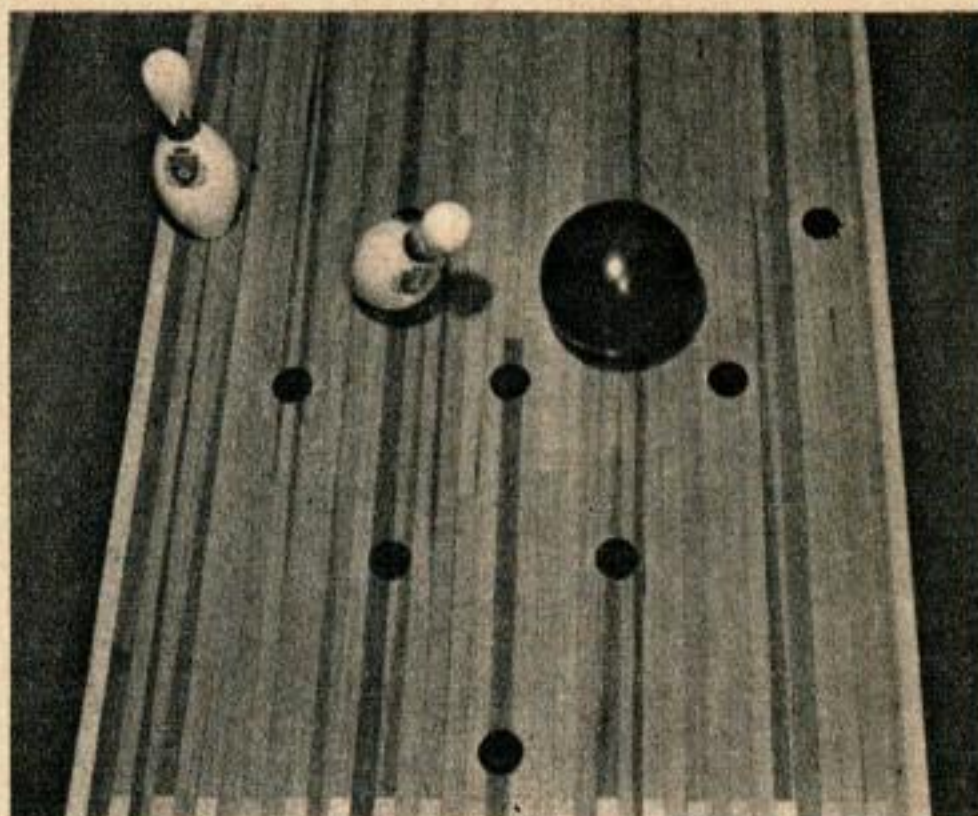
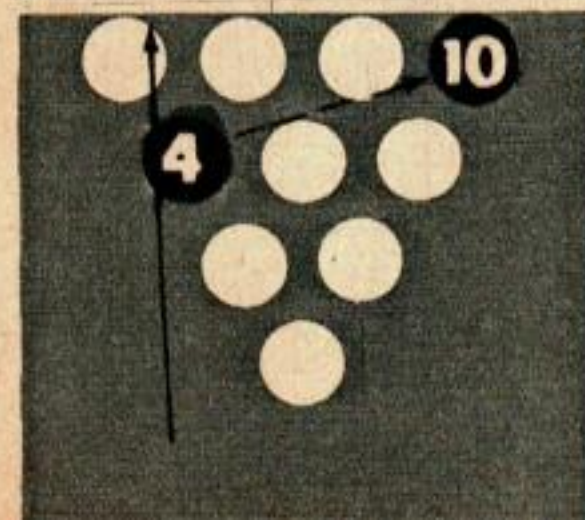
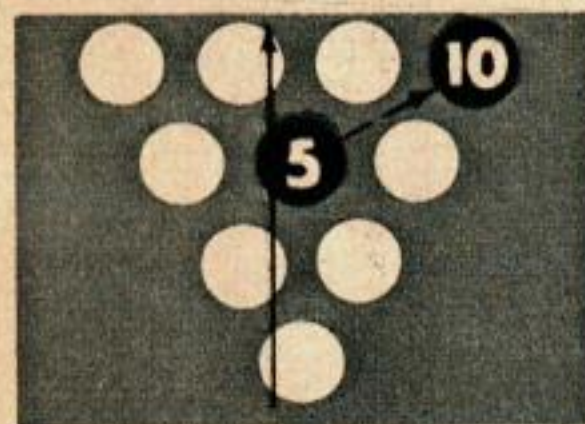
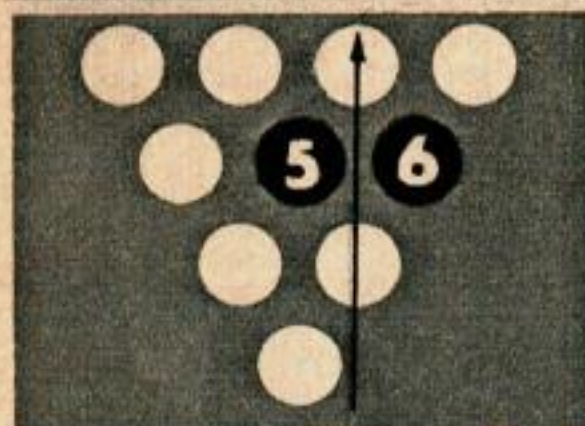
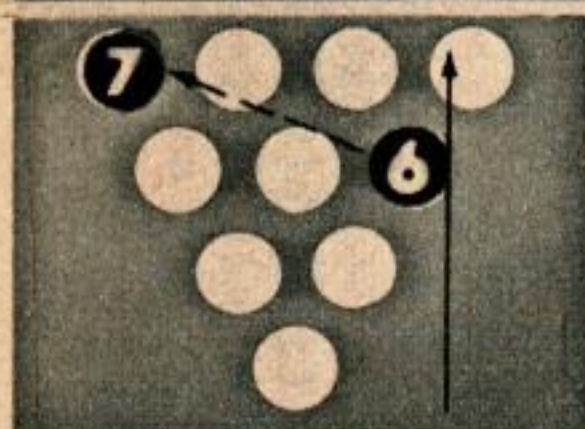
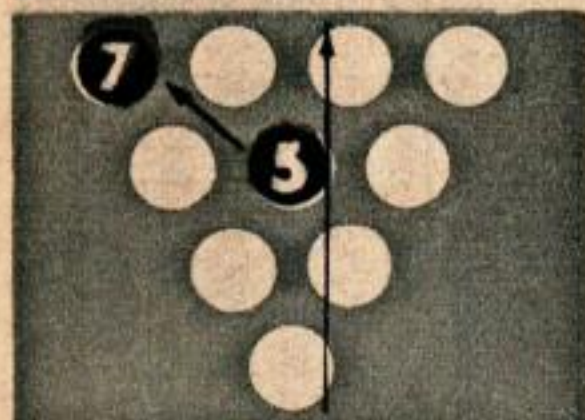
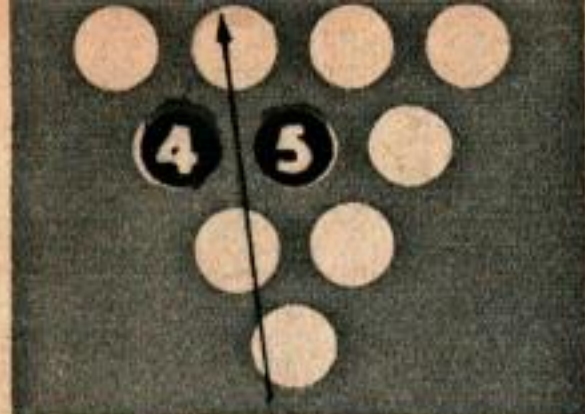
Plus aisés pour les boulistes droitiers, les spares à gauche permettent à un lancer plus naturel de rouler sur le côté 1-7 du groupement, permettant d'utiliser un angle de traversée de piste plus aigu et d'utiliser une courbe ou un crochet avec plus d'efficacité que pour les spares à droite. Mais, pour arriver aux meilleurs résultats, déplacez-vous aussi loin que possible vers la droite, la face tournée vers les quilles, et lancez la boule sur une ligne de but qui l'amènera en plein sur la quille 4.

Pour le spare 7-8, la boule n'est que de 5 cm plus large que l'espace entre les quilles. Mais si vous visez sur le point de la quille 4, vous faites passer la boule exactement au milieu de l'espace. C'est cet avantage qui empêche le spare 7-8 d'être classé comme un « split », ainsi que le sont les groupements restants 4-5 et 5-6. Mais, dans certaines régions, le groupement 7-8 est encore appelé un « petit split ».

Les groupements de quilles montrés sur toutes ces pages ne représentent naturellement pas toutes les situations auxquelles vous pourriez avoir à faire face, mais ils sont les plus communs dans chaque catégorie pour les boulistes droitiers. (Si vous êtes gaucher, vos groupements de quilles restantes — et tout le reste — se trouvent inversés vous aurez votre plus grande aisance avec les spares à droite, et vous devriez passer à un lancer rectiligne pour les spares du côté gauche.

Nous n'avons pas essayé de montrer la position exacte des pieds et des buts contre lesquels se lancent les boules, car les pistes varient très largement et aucun règlement ne spécifie encore la position exacte des marques ou dessins utilisés comme buts.





## Les exceptions... Les splits

Les splits, ou les « railroads » (chemins de fer — quilles restées debout sans autres quilles entre elles ou au devant d'elles — sont les coups de bowling les plus difficiles et ceux auxquels il est le plus difficile d'appliquer une formule. Mais ne vous laissez pas abattre. Un split quel qu'il soit peut toujours être transformé, et c'est ici que vous pourrez réellement essayer vos capacités.

Etant donné que la transformation d'un split requiert votre lancer le plus précis et le plus ferme, la plupart des professionnels recommandent que vous partiez d'un confortable point se trouvant juste à la droite du centre et que vous lanciez la boule en visant le point de contact, en utilisant le type de lancer qui vous est le plus aisé et le plus précis. Etant donné que les splits très écartés sont aussi difficiles à réussir que des points de billard, votre adresse à tout juste toucher le bord des quilles est d'une toute première importance.

Les situations 4-5 et 5-6 sont classées comme des splits malgré que les deux quilles puissent être touchées en même temps par la boule. Avec 5 cm seulement de largeur de touche entre les quilles, c'est un lancer rectiligne en plein centre qui est considéré comme le meilleur.

Il est trois splits qui ne sont pas représentés ici. Les groupements 6-7-10 et 4-7-10 se jouent exactement comme les groupements 6-7 et 4-10, la quille de coin tombe automatiquement si vous touchez correctement la quille de devant.

Et l'autre, le 7-10 ? Pour ce coup impossible à prévoir, ou « coup de hasard », suivez le conseil des professionnels et essayez une seule des quilles plutôt que de prendre le risque de manquer les deux. Si vous apprenez à réussir ce coup à chaque fois... exhibez-vous au music-hall.

vous mettre vous-même en position et à lancer la boule sur la bonne ligne d'objectif de la piste, et les spares se marqueront pour ainsi dire d'eux-mêmes. Voyez pages 42 à 45 la manière de procéder.

## **Pour améliorer votre score au bowling**

(Suite de la page 41)

Etes-vous un joueur de bowling qui ne s'intéresse qu'au « strike » ? C'est ce que sont la plupart des joueurs. Si leur première boule ne réussit pas à dégager complètement la piste, ils ne se soucient plus de leur deuxième lancer et ratent des « spares » parce qu'ils s'intéressent moins au deuxième lancer... ou qu'ils ignorent combien il est aisé d'apprendre la formule à réussir les spares.

Quelle importance a donc le spare pour votre marque ? Si vous jouiez une partie, abattant neuf quilles à chaque première boule et « cueillant la cerise » (la dernière quille restante) avec chaque deuxième lancer, vous totaliseriez un magnifique spare de 190, sans un seul strike !

Le bouliste moyen a une marque de 154, réussissant deux ou trois strikes marquant trois ou quatre spares dans la série. Mais s'il prend le temps d'apprendre les raisons de la réussite des spares, Monsieur Bouliste Moyen pourrait les réussir dans quelque 90 % des cas... et pourrait ainsi augmenter sa marque de 20 quilles.

Quel est donc le secret ? La chose est très simple. En excluant les « splits » (disposition des quilles rendant un spare presque impossible), l'un des trois angles de lancer élémentaires marquera tous les spares qui pourront se présenter. Et ces angles sont assez prévisibles pour que vous puissiez apprendre à « placer » les boules magiques aussi aisément que vous pouvez apprendre à « placer » la boule pour un strike. Vous n'avez à changer ni votre forme ni votre vitesse... il est même préférable que vous ne les changiez pas. Apprenez simplement à