



Cette fillette peut se tenir aisément en équilibre sur la boule de bois car cette dernière ne peut se mouvoir que vers l'avant ou vers l'arrière en roulant sur sa piste en spirale.



Kimpel a conçu ce jeu pour jouer sur une table ou sur un lit de malade. Les points se marquent en frappant la balle d'un autre joueur.

Les terrains de jeux se modernisent

Le matériel récréationnel d'Ulm, Allemagne, a pris une allure résolument moderniste. Conçu par l'architecte Joachim Kimpel, cet équipement est basé sur des principes fonctionnels et mécaniques, et relègue la psychologie à l'arrière-plan. Les innovations de Kimpel comprennent une « arche à grimper », une « grande roue » que le poids du corps de ses trois passagers suffit à maintenir en mouvement, et un jeu de corde de traction dans lequel les jeunes sportifs tirent sur des anneaux au lieu de tirer directement sur un câble. Les enfants d'Ulm sont si satisfaits de leurs nouveaux jouets qu'ils ont baptisé l'architecte Kimpel du nom d'« Oncle Joachim ».

Cette « grande roue » fonctionne sur une puissance de trois « enfants-vapeur ». Dans le jeu de la corde de traction, les enfants s'accrochent à des anneaux.

